

II TORNEO DE FUTBITO
SAN ANTONIO Y
SANTA FILOMENA

31 MAYO 1, 7, 8 Y 15 DE JUNIO

INSTITUTO VIEJO-VILLASANA DE MENA



MÁXIMO 12 EQUIPOS

**10 JUGADORES POR
EQUIPO**

EDAD MÍNIMA 16 AÑOS

50€ DE INSCRIPCIÓN

¡PREMIOS!

1º-300€

2º-200€

3º-100€

**4º-OBSEQUIO
TROFEO MÁXIMO
GOLEADOR**

ORGANIZA



**INSCRIPCIÓN ES EN: VDMVILLASANA@GMAIL.COM
DEL 11 DE ABRIL AL 2 DE MAYO**

NORMAS II TORNEO FUTBITO VILLASANA DE MENA “SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA”

REGLAS GENERALES

1. Se regirá con las reglas de fútbol sala que aparecen en internet en www.futsala.com. A continuación, se detallan algunos aspectos más relevantes.

a. **Sustituciones:** cada equipo podrá realizar cambios ilimitados, sin que se detenga el tiempo.

Sin embargo, dichas sustituciones deberán realizarse siempre desde la línea del centro del campo debiendo entregar el jugador que se incorpore al terreno de juego un peto al que sale del mismo para que el cambio sea válido y visible.

b. **Saque de banda:** Todos los saques de banda de los partidos se realizarán con el pie, de conformidad con la normativa de fútbol sala. Si el balón entrara en la portería sin tocar a ningún jugador, no contará como gol.

c. **Saque de córner:** Todos los saques de córner de los partidos se realizarán con el pie, de conformidad con la normativa de fútbol sala. Si el balón entrara en la portería sin tocar a nadie, contará como gol.

d. **Saque de centro y de inicio:** Todos los saques de centro que se realicen podrán realizarse de tal modo que puede desplazarse el balón hacia el campo contrario o hacia el propio campo.

e. **Cable:** al encontrarse un cable de luz situado encima del campo, si el balón lo golpease la posesión del balón pasaría al equipo contrario debiendo realizar un saque de banda desde la zona dónde el balón tocó el cable.

2. Todos los partidos serán disputados en el campo de juego del Instituto Viejo de Villasana de Mena.

TIEMPO DE JUEGO

3. La duración de los partidos será de 25 minutos (dos tiempos de 12 minutos), con 1 minuto de descanso entre cada tiempo. Los entrenadores de cada equipo podrán solicitar al árbitro un tiempo muerto de 1 minuto y solamente uno por cada tiempo en el partido.

II TORNEO DE FUTBITO “SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA”

4. Al final de cada partido, los equipos que a continuación vayan a jugar dispondrán de 5 minutos de calentamiento.

JUGADORES

5. Todos los jugadores participantes, en el momento de inscripción de su equipo deberán de acreditar el tener cumplidos al menos los 16 años.

6. Los equipos estarán compuestos por un máximo de 10 jugadores, siendo 5 jugadores (4 jugadores de campo más el portero) los que estarán disputando el partido en el campo y como mínimo 3 jugadores.

7. Se permite una reserva de 2 jugadores que podrán participar en el torneo únicamente en caso de lesión.

8. Si un equipo queda con menos de 3 jugadores por expulsiones o lesiones, el partido se suspende con victoria del otro equipo por 3-0.

9. Los jugadores suplentes deberán estar fuera del campo en todo momento. Pueden calentar en una esquina del campo sin interferir el desarrollo normal del juego.

10. El lanzamiento del portero con las manos o los pies, dependiendo de la situación. El portero dispondrá de 4 segundos para efectuarlo, si pasan los segundos el árbitro deberá dar por invalido el saque y la posesión pasará a ser del equipo contrario. Y si el portero realiza un lanzamiento directo y el balón no toca a ningún jugador y entra a la portería contraria, no se contará como gol.

El portero es el único que puede sacar el balón de puerta y realizará el saque con la mano. Si da bote puede sacar con el pie. El portero no podrá pasar del medio del campo, y podrá tocar el balón cuantas veces quiera durante 4 segundos pero siempre en la mitad de campo donde tiene su portería.

11. La cuenta de 4 segundos debe hacerse en las siguientes situaciones del juego.

- a.** Tiro de esquina
- b.** Saque de banda
- c.** Saque de meta

II TORNEO DE FUTBITO “SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA”

- d. Tiros libres directos o indirectos, incluyendo la sexta falta acumulada
- e. Cuando el portero controla el balón en su propia mitad del campo.

Si pasan los segundos el árbitro deberá dar por invalido el saque y la posesión pasará a ser del equipo contrario.

ÁRBITROS

12. Un jugador puede ser amonestado si:

- a. Es culpado de conducta violenta
- b. Persiste en el comportamiento incorrecto
- c. Toca voluntariamente el balón con la mano
- d. Se dirige de manera incorrecta al árbitro o a otra persona que esté actuando en el partido
- e. Pierde deliberadamente el tiempo
- f. Pide barrera al árbitro y no espera la autorización de éste para lanzar.
- g. Cualquier otra norma de futbito recogida en el reglamento.

13. Se usarán tarjetas amarillas y rojas. La doble amonestación amarilla permitirá la posibilidad de recambio al de 2 minutos (no podrá volver a entrar el jugador amonestado) sin embargo la roja directa implica la expulsión definitiva del encuentro sin posibilidad de recambio.

14. Si un jugador es expulsado de un encuentro por tarjeta roja directa, queda automáticamente sancionado con otro partido de suspensión.

15. Si un equipo no comparece pasado un tiempo de 5 minutos sobre la hora prevista de comienzo del partido, perderá el encuentro por un resultado de 3 a 0.

FALTAS Y PENAS MÁXIMAS

16. Todas las faltas son de lanzamiento libre. La sexta falta cometida por el equipo implicará un doble penalti.

II TORNEO DE FUTBITO “SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA”

17. La barrera se situará a 5 pasos si lo pide el lanzador. La falta se lanzará cuando el árbitro dé permiso para su lanzamiento.

18. El penalti se lanzará desde el punto de penalti, con todos los jugadores situados detrás del balón.

FUNCIONAMIENTO DEL TORNEO

19. El campeonato será disputado bajo la fórmula de 3 grupos (fase clasificatoria). El máximo de equipos participantes será de 12.

La composición de cada grupo será por sorteo, clasificándose los 2 primeros de cada grupo, así como los dos mejores terceros para los cuartos de final.

Para determinar qué equipos son los dos mejores terceros, se tendrá en cuenta los puntos obtenidos por cada equipo.

En el supuesto de empate entre dos o más equipos para establecer los dos mejores terceros, se desempatará por los goles marcados, y de continuar el empate se realizará un sorteo.

20. En caso de que un equipo se retrase más de 5 minutos de la hora de inicio del partido, se suspende el partido con victoria para el contrincante 3-0.

GRUPOS

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
Equipo A	Equipo E	Equipo I
Equipo B	Equipo F	Equipo J
Equipo C	Equipo G	Equipo K
Equipo D	Equipo H	Equipo L

21. Los partidos se disputarán:

II TORNEO DE FUTBITO “SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA”

31/05	01/06	07/06	08/06	15/06
GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	CUARTOS Y SEMIFINALES	3° Y 4° PUESTO Y FINAL
A vs B	E vs F	I vs J	SORTEO	3°-4° - Perdedor 1/3 vs 2/4
C vs D	G vs H	K vs L	SORTEO	Final - Ganador 1/3 vs 2/4
A vs C	E vs G	I vs K	SORTEO	
D vs B	H vs F	J vs L	SORTEO	
D vs A	H vs E	L vs I	Ganador 1 vs Ganador 3	
B vs C	F vs G	J vs K	Ganador 2 vs Ganador 4	

22. En la fase clasificatoria, se otorgará a cada equipo 3 puntos por partido ganado, 1 punto por partido empatado y 0 puntos por partido perdido.

23. En caso de empate a puntos en la fase clasificatoria los criterios de desempate serán los siguientes (por orden de prioridad):

- a. Gol average particular.
- b. Gol average general (diferencia de goles)
- c. Equipo más goleador
- d. Sorteo.

En caso de tres o más equipos empatados se comenzará el desempate por el criterio b.

24. En caso de empate en la fase de cuartos de final y en las semifinales, se lanzarán 3 penaltis, y si continuara el empate se lanzarán penaltis a muerte súbita.

II TORNEO DE FUTBITO “SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA”

25. En caso de empate en las finales, se jugarán dos prórrogas de 5 minutos. Si persistiera el empate, se lanzarán 3 penaltis, con la misma fórmula de desempate que en el punto anterior.

PREMIOS Y TROFEOS

26. Habrá premios para los 4 primeros equipos clasificados y un trofeo para el máximo goleador:

1º EQUIPO: TROFEO Y 50% DE LAS INSCRIPCIONES RECAUDADAS

2º EQUIPO: TROFEO Y 30% DE LAS INSCRIPCIONES RECAUDADAS

3º EQUIPO: TROFEO Y 20% DE LAS INSCRIPCIONES RECAUDADAS

4º EQUIPO: OBSEQUIO

MÁXIMO GOLEADOR: TROFEO

ORGANIZACIÓN

27. La inscripción se realizará en el correo electrónico ydmvillasana@gmail.com entre los días 11 de abril y 2 de mayo. El pago de la inscripción se realizará una vez se confirme la realización del torneo.

En el correo deberá figurar el nombre de los participantes (mínimo 5, máximo 10) y en caso de que estos sean menores de 18 años deberá incluirse la autorización de menores firmada por padre/madre/tutor legal junto a fotocopia de DNI u otro documento oficial (ver última página).

28. La organización se reserva el derecho de poder aumentar las sanciones arbitrales en aquellos casos de máxima gravedad. A su vez, podrá sancionar a los comportamientos antideportivos que ocurran fuera del campo en horario de torneo.

29. Si un equipo queda descalificado por razones de comportamiento, los partidos que debiese jugar se darán ganados al equipo contrario por 3-0.

30. La organización no se hace responsable de lo que ocurra fuera del horario del torneo con relación a este.

31. La organización se reserva el derecho a modificar cualquiera de las disposiciones de las bases.

II TORNEO DE FUTBITO “SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA”

AUTORIZACIÓN DE MENORES

D./D^a _____, con DNI /
Pasaporte en vigor número _____, en mi condición de padre
/ madre / tutor legal de D./D^o. _____, con DNI / pasaporte
en vigor número _____, **AUTORIZO** por la presente a la
participación en el II TORNEO DE FUTBITO SAN ANTONIO Y SANTA FILOMENA 2024, que
se llevará a cabo en el marco de las Fiestas Patronales de San Antonio y Santa Filomena.

En _____, a _____ de _____ de 2024.

Firma:

***Esta solicitud se deberá entregar acompañada por la fotocopia del DNI o pasaporte del participante.**